

FurReal friends

EDAD 4+
52194

INSTRUCTIVO: Lee este instructivo
antes de operar el juguete.



x4 1,5V C

REQUIERE BATERÍAS ALCALINAS
INCLUYE BATERÍAS DE DEMOSTRACIÓN

Los colores del pony
pueden variar.



GUÍA DE CUIDADOS

TIGER
ELECTRONICS

FurRealfriends.com

© 2012 Hasbro. All Rights Reserved.
U.S. Pat. Nos. 6811461, 7641535 & 7695341.
Edad: 4 años en adelante. Centro de Servicio
para México: Tel. 5876-2998 y para el
interior de la República 01-800-7-12-62-25.
centrodeserviciomexico@hasbro.com
Conserve esta información para futuras referencias.
El producto y los colores pueden variar.
HECHO EN CHINA. MADE IN CHINA.



PN 72871600

NOTA: Antes de jugar con el pony, reemplaza las baterías de demostración por 4 baterías alcalinas C de 1,5 V nuevas.



Este juguete ha sido empacado en modo TRY ME (pruébame). Mueve el interruptor a **ON** (encendido) para activar todas las funciones del juguete.

BEBÉ CARAMELO incluye un cepillo y una zanahoria de juguete.

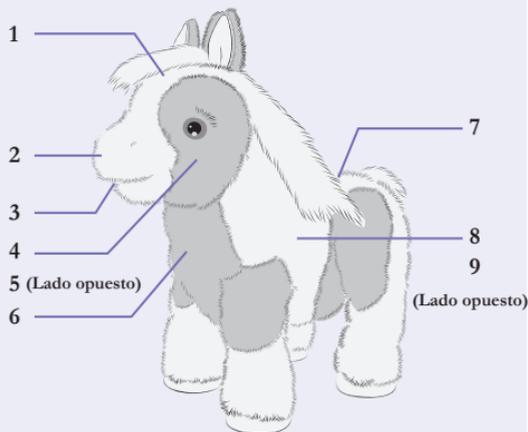


NOTA: No montes ni te sientes en el pony.

Acerca de tu Pony

BEBÉ CARAMELO tiene 9 sensores que responden al tacto y al sonido:

1. frente (tacto)
2. nariz (tacto)
3. boca (presión)
4. mejilla izquierda (tacto)
5. mejilla derecha (tacto)
6. micrófono (sonido)
7. lomo (botón)
8. lado izquierdo del cuerpo (tacto)
9. lado derecho del cuerpo (tacto)



Para jugar con tu pony

Para activar a **BEBÉ CAMELO**, mueve el interruptor **ON/OFF/TRY ME** a **ON** (encendido) y presiona el botón del lomo. ¡Se despertará y estará lista para jugar contigo!



A. Cuando acaricies a **BEBÉ CAMELO** en el hocico, ¡moverá la cabeza hacia tu mano! Como le encanta que la acaricies, ¡hará tiernos relinchos de pony para saludarte!

B. Cuando la acaricies, girará su cabeza hacia ti. ¡Es lo que más le gusta!

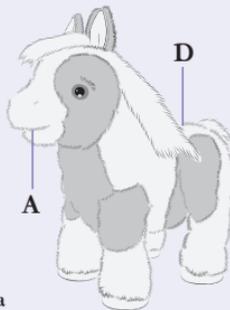
C. Junta tu nariz con la del pony o acariciásele. ¡Resoplará o quizás mueva la cabeza hacia ti para darte un tierno beso de pony! ¡Es tan tierna!

D. ¡Si presionas el lomo, moverá su cabeza y hará verdaderos relinchos de pony!

E. Cuando acaricies el lado izquierdo o derecho de tu pony, moverá la cabeza en esa dirección.

F. Cuando le hables, ¡relinchará para responderte! (Si hay mucho ruido, quizás no pueda responderte).

G. Si dejas sola a **BEBÉ CAMELO** por un rato, ¡moverá la cabeza y relinchará para llamar la atención! Lo hará un par de veces y después, si no la acaricias ni le hablas, pasará al modo dormir.



Modo dormir

Después de descansar por unos minutos, el pony pasará al modo “ahorro de energía”. En este modo, dormirá con los ojos abiertos. Si quieres hacerla “dormir” con los ojos cerrados, sólo tienes que mantener presionado el botón del lomo de 5 a 10 segundos. Cuando quieras jugar otra vez con **BEBÉ CAMELO**, presiona el lomo para “despertarla”.

NOTA: Cuando no vayas a jugar con ella, mueve el interruptor a **OFF** (apagado) para conservar las baterías.

Limpia tu pony

Cepilla a **BEBÉ CAMELO** con su cepillo especial para mantener su pelaje y crines suaves y limpios.



Límpiala con un paño o un cepillo suave para aflojar la suciedad. Después, usa un paño ligeramente húmedo para quitar las manchas.

- Para prevenir manchas, quita la suciedad de inmediato.
- No la mojes. Para quitarle las manchas, usa un paño ligeramente húmedo.
- No uses detergente ni quitamanchas.
- Si el pony se moja, retira las baterías y déjalo secar. Cuando esté completamente seco, vuelve a colocar las baterías.
- No lances ni patees el pony.
- No lo dejes al rayo del sol o cerca de una fuente de calor; las altas temperaturas destruyen el mecanismo.

Para alimentar a tu pony

Cuando le des una zanahoria, moverá la boca para masticar y hará sonidos de comer.

NOTA: Nunca le des comida de verdad al pony.



Para cambiar la posición del pony

¡Cambiar la posición de **BEBÉ CAMELO** es muy fácil! Sólo tienes que mover sus patas traseras hacia adelante y mantener las delanteras estiradas para que se siente; o mover sus cuatro patas hacia adelante para que se acueste.

NOTA: No muevas las cuatro patas hacia atrás.



Solución de problemas

- Si **BEBÉ CAMELO** está **ENCENDIDA** pero no responde al tacto o al sonido, debe estar durmiendo una “siesta”. Presiona su lomo para “despertarla”.
- Si **BEBÉ CAMELO** no relincha ni resopla cuando le hablas, prueba hablándole más alto. Quizás debas presionar el botón del lomo para animarla a “hablar”.
- Si **BEBÉ CAMELO** sigue sin funcionar correctamente, reiniciala moviendo el interruptor a **OFF** por unos segundos. Después regrésalo a **ON** y presiona el botón del lomo. Si no se mueve ni hace sonidos después de eso, puede ser hora de cambiarle las baterías.

Para cambiar las baterías

Requiere un desarmador de cruz para su instalación (no incluido).

1. Ubica el compartimiento de la batería en la pancita del pony.
2. Afloja los tornillos de la tapa.
3. Retira y desecha las baterías gastadas.
4. Reemplázalas con 4 baterías alcalinas C de 1,5V nuevas.
5. Coloca la tapa y atornilla.

NOTA: Cuando no vayas a jugar con ella, mueve el interruptor **ON/OFF/TRY ME** a **OFF** para conservar las baterías.



INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE LAS BATERÍAS

⚠️ PRECAUCIÓN:

1. **PARA EVITAR QUE LAS BATERÍAS SE DERRAMEN**
 - a. Siga cuidadosamente las instrucciones. Utilice sólo las baterías recomendadas y colóquelas respetando la polaridad + y - inscrita en el juguete.
 - b. No mezcle baterías gastadas con baterías nuevas, ni baterías alcalinas con baterías estándar (carbón/zinc).
 - c. Retire las baterías débiles o gastadas del juguete.
 - d. Retire las baterías del juguete en caso de que éste quede inactivo por un largo período.
 - e. No origine cortocircuitos en los bornes del compartimiento de las baterías.
 - f. **BATERÍAS RECARGABLES:** No las combine con otros tipos de baterías. Retírelas siempre del juguete antes de recargarlas bajo la supervisión de un adulto. **NO RECARGUE OTROS TIPOS DE BATERÍAS.**
2. Si el juguete provoca interferencias o es afectado por ellas, debe alejarlo de aparatos eléctricos y, si fuera necesario, reinicializarlo encendiéndolo y apagándolo, o bien sacando y reinsertando sus baterías.